



# *Aprendizaje en casa*

## Aprenderemos...

- Las partes de las panderetas en el proceso de construir una usando materiales convencionales de forma creativa.
- A hacer un esbozo de nuestro diseño antes de iniciar su elaboración (personalizado).
- A identificar y entender cómo se producen los diferentes sonidos de una pandereta (instrumento de percusión).
- A producir sonidos nuevos a partir de la incorporación y programación con Scratch de Micro:bit.

## Conexiones

Ideas relacionadas con la actividad.

### ¿Sabías que...?

Una pandereta es un instrumento musical de percusión. Cuando la sacudimos o la golpeamos con las manos, suenan las campanas vagamente atadas.

El origen de la pandereta es desconocido, pero podemos encontrarla en muchas culturas y tipos de música, como el folk.

En esta Cápsula Educativa Digital no solo crearéis una pandereta, sino que también programaréis Micro:bit con Scratch para añadir los diferentes sonidos inéditos.



## ¡Prepárate!

Reúne todos los materiales y los dispositivos digitales necesarios para empezar.

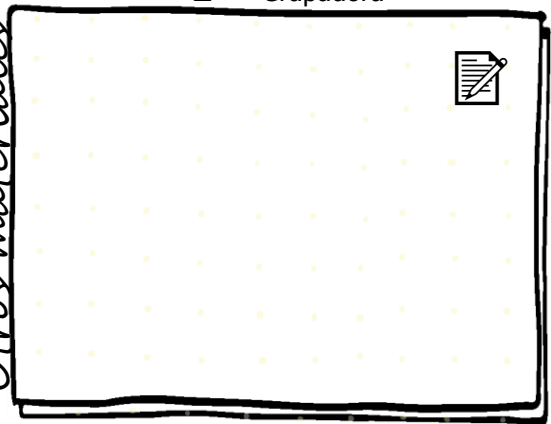


## Materiales

Marca los materiales que ya tengas

- Plato de papel
- Limpiador de tubos
- 3 campanas
- Colores de cera
- Purpurina
- Barniz
- Perforador
- Grapadora

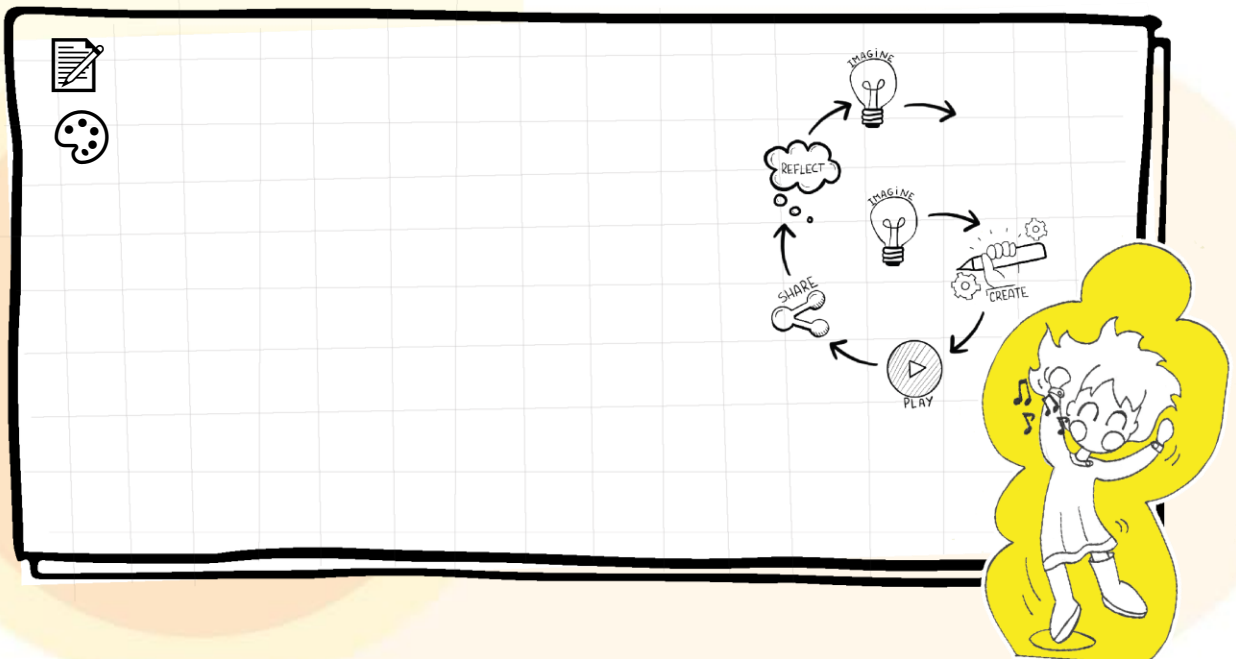
Otros materiales



¿Te falta algún material? ¿Por cual podrías reemplazarlo? ¿Utilizarás materiales adicionales?  
Anótalos.

## Imagina

¿Qué secuencia de pasos/eventos seguirá tu actuación? Dibújala.



*¡A crear!*

Sigue las instrucciones y pide la supervisión o ayuda de un adulto cuando sea necesario.

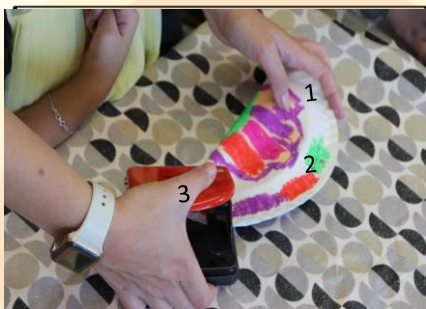
Escribe los pasos que sigues y pide supervisión o ayuda a un adulto cuando sea necesario.

1- En primer lugar, **dibujad y pintad vuestro diseño** en el plato de papel (**membrana de la pandereta**).



2- Mezcla el barniz con un poco de purpurina. Entonces, utiliza un pincel para embarnizar el plato.

3- Una vez el barniz del plato se haya secado, dóblalo por la mitad.



4- Entonces, haz tres agujeros con la **perforadora**...



... Uno encima, otro en el medio y el último abajo.



5- Utilizad la grapadora para fijar los bordes del palto, uniendo las dos mitades.



6- Con las tijeras, cortad el limpiador de pipas en tres partes iguales y pasadlas por los agujeros de los cascabeles (**sonajas de la pandereta**).

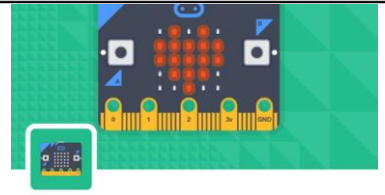


7- Finalmente, pasad los limpiadores de pipas por los agujeros y haced un nudo.





8- Abre la extensión **Micro:Bit** a **Scratch** en tu ordenador.



micro:bit

Connecta els projectes amb el món.

Requisits

En col·laboració amb



9- Escoge un fondo y una persona como personaje.

10- Programa el personaje para que cambie de vestido cada vez que se sacuda la pandereta.



11- Haz también que cuando se sacude la pandereta muestre una nota musical y suene el sonido que desees.



## Jugar y compartir

Dibuja graba un vídeo de tu actuación.

Compártela en Padlet.

He compartido mi actuación con...



## Reflexionar

Elige una de las siguientes preguntas y desarrolla su respuesta.

1. ¿Qué parte del proceso de creación te ha gustado más? ¿Por qué?
2. Enumera otros instrumentos musicales que te recuerden a la pandereta. ¿En qué se parecen y en qué son diferentes?
3. ¿Cuál es el timbre y/o el ritmo del sonido que has incorporado con Scratch y Micro:bit? ¿Cómo lo hacías sonar?

¿Cuántas estrellas le das a  
tu creatividad? ¡Coloréalas!





# Taller en la escuela





## Imagina

¿Qué secuencia de pasos/eventos seguirá tu actuación? Dibújala.

Elige una de las siguientes preguntas y desarrolla su respuesta.

## Reflexiona

1. ¿Qué parte del proceso de creación te ha gustado más? ¿Por qué?
2. Enumera otros instrumentos musicales que te recuerden a la pandereta. ¿En qué se parecen y en qué son diferentes?
3. ¿Cuál es el timbre y/o el ritmo del sonido que has incorporado con Scratch y Micro:bit? ¿Cómo lo hacías sonar?

¿Cuántas estrellas le das a tu creatividad? ¡Coloréalas!

